¡LA REVISTA OFICIAL!

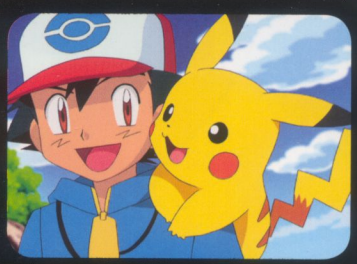
¡Con 2 pósters!

Pokémon

Nº 8

Pokémon
JUEGO DE CARTAS COLECCIONABLES
Negro y Blanco
Fronteras Cruzadas

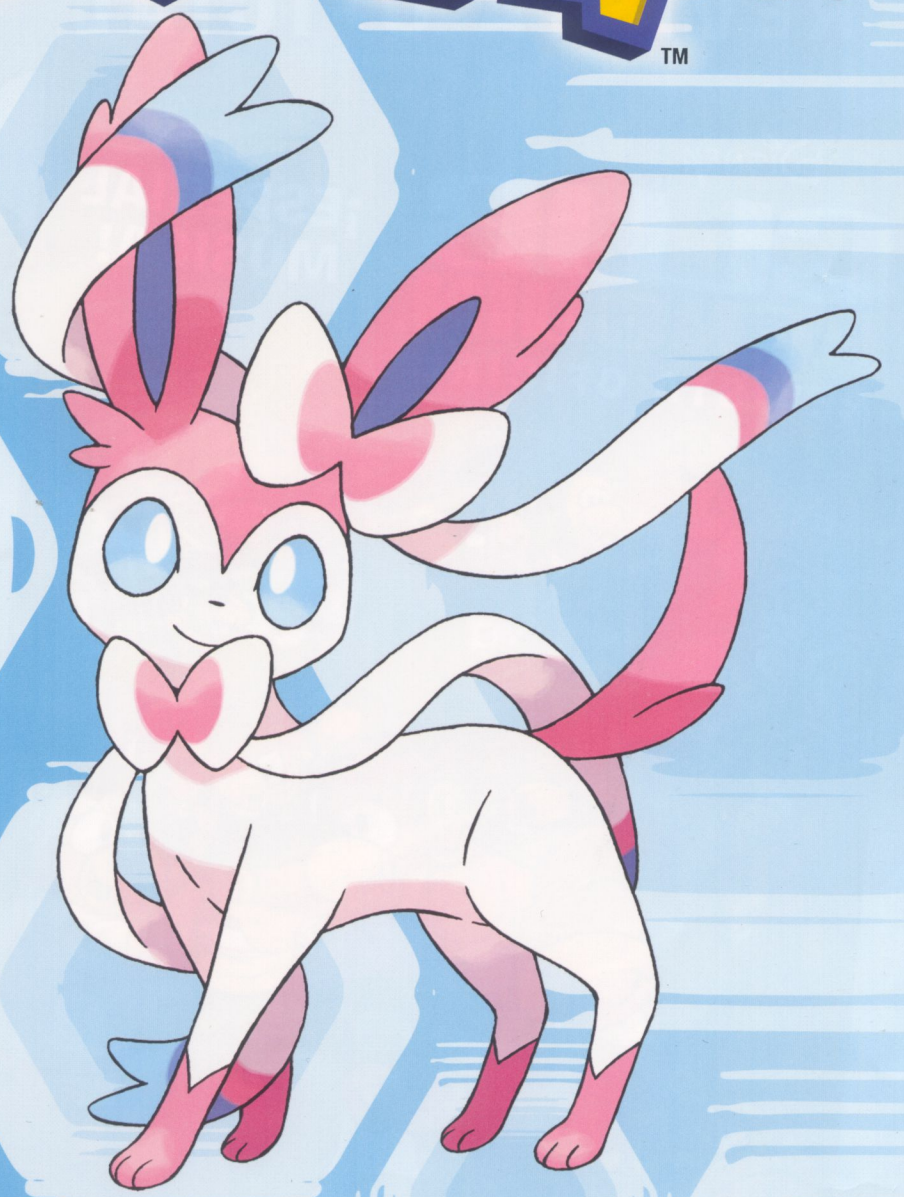
¡Descubre las cartas especiales que no pueden faltar en tu colección!



Un viejo conocido se cruza en el camino de Ash y compañía.

www.pokemon.es

Panini Revistas



Pokémon X

Pokémon Y

¡Te presentamos a Sylveon, la nueva evolución de Eevee!

Juegos, cómics, aventuras...
¡y todo lo que un pingüino necesita!

Disney
CLUB PENGUIN™
REVISTA OFICIAL

¡Diviértete, participa y consigue un montón de monedas!

¡CADA MES EN TU QUIOSCO!

panini revistas

©Disney

Pokémon Sumario

Videojuegos

Página 4
Los nuevos juegos de Pokémon ofrecerán novedosas e interesantes funciones.

JCC Pokémon: Negro y Blanco – Fronteras Cruzadas

Página 8
Las cartas especiales que ofrece la expansión *Negro y Blanco – Fronteras Cruzadas* no dejarán indiferente a nadie.

Pokémon Aventura

Página 12 y 22
Ash y compañía se encuentran con un viejo conocido.

Pasatiempos

Páginas 7, 9, 21 y 29

Pokémon Enciclopedia

Página 27
Tercera entrega de los Pokémon de Sinnoh, ordenados alfabéticamente.

Escríbenos

Página 30

Carta de presentación

¡Hola a todos!

¿Cómo lleváis las ganas de catar los juegos Pokémon que aparecerán a lo largo de este año? Seguro que tras leer las nuevas funciones que incorporará *Pokémon Mundo Misterioso: Portales al Infinito* y descubrir a uno de los nuevos Pokémon que podréis capturar en *Pokémon X* y *Pokémon Y*, las ganas van en aumento. Lógico, los dos juegos prometen proporcionarnos horas y horas de diversión.

Como ya sabéis, los protagonistas de las últimas páginas de la revista sois vosotros, así que seguid mandándonos vuestras fotos y dibujos. El espacio es limitado e igual vuestra foto o dibujo tarda unos meses en salir, pero tened paciencia ya que publicaremos tantas como nos sea posible.

Os recordamos también que tenemos página en Facebook (www.facebook.com/RevistaPokemon), no dejéis de visitarnos y clicar "Me gusta" para estar al día de las últimas novedades.

¡Hasta el mes que viene!

El equipo de redacción de la revista Pokémon

Pokédex

Página 10
Vanillite

Página 11
Timburr

©2013 Pokémon. ©1995-2013 Nintendo/Creatures Inc./GAME FREAK inc. ©1993-2013 Spike Chunsoft.
Pokémon, Pokémon character names and Nintendo 3DS are trademarks of Nintendo. © 2013 Nintendo.

Pokémon Mundo Misterioso: Portales al infinito

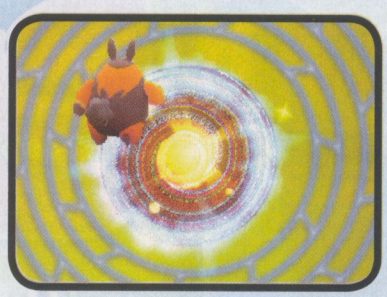
¡Descubre Mazmorras Misteriosas en cualquier parte y en cualquier momento!

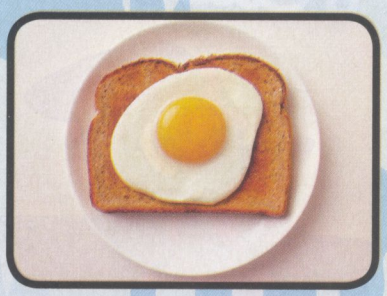
¡Una nueva función: Descubre un Magnoportal!

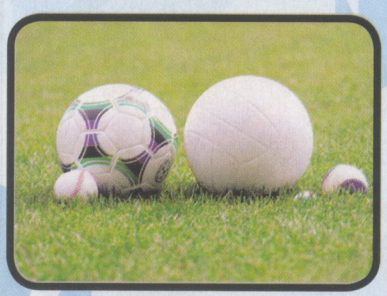
Pokémon Mundo misterioso: portales al infinito cuenta con una nueva función, llamada Descubre un Magnoportal, que utiliza la cámara de tu consola Nintendo 3DS.

Captura cualquier objeto redondo con la cámara de la consola y puede que encuentres la entrada a una Mazmorra Misteriosa; en otras palabras, ¡un Magnoportal!

El mundo que te rodea puede convertirse en cualquier momento en escenario de una aventura inesperada, así que no dejes de probar la función Descubre un Magnoportal y vive una emocionante experiencia.







Si buscas bien, seguro que encuentras entradas a mazmorras en cualquier rincón. Vive la emoción de iniciar una aventura donde menos te lo esperas gracias a esta nueva función.

Por supuesto, todos los logros que consigas en las mazmorras a las que accedas mediante el Magnoportal se guardarán en tu partida.

Cada vez que capturas un objeto redondo en pantalla, la mazmorra que aparecerá será diferente. ¡Las posibilidades son infinitas! Prueba a capturar todo tipo de objetos redondos y observa qué ocurre.

¡Llega el modo multijugador! ¡Une fuerzas con tus amigos!

En *Pokémon Mundo misterioso: portales al infinito* puedes cooperar con otros jugadores para plantar cara a los enemigos más poderosos. No te pierdas los próximos números de la revista para descubrir de qué manera funcionará el modo multijugador.

¿Qué es una Mazmorra Misteriosa?

En el mundo en el que te despiertas existen unos laberintos llamados Mazmorras Misteriosas que pueden aparecer en cualquier parte. La característica más especial que tienen estas mazmorras es que cambian de aspecto cada vez que entras. Incluso una mazmorra que ya hayas completado cambiará completamente de aspecto la próxima vez que entres en ella. Los tesoros y objetos que puedes encontrar en las mazmorras también cambiarán de tipo y localización cada vez que las visites de nuevo.

Como ves, no importa las veces que te adentres en una mazmorra, pues siempre encontrarás nuevos secretos.

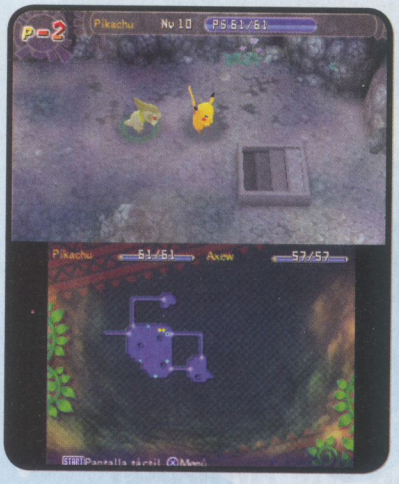
Las escaleras te llevan a nuevos niveles de la mazmorra. Intenta encontrarlas todas para adentrarte en las profundidades.

En las mazmorras también encontrarás interruptores. Atrévete a pulsarlos y observa qué ocurre.

En las mazmorras encontrarás diferentes tipos de Pokémon y todos ellos te atacarán con sus propios movimientos.

Tú y tu compañero tendréis que defenderos usando vuestros ataques. Podrás usar los movimientos propios de los otros juegos. Usa el ataque apropiado y lucha sabiamente.

A veces, al vencer a un Pokémon enemigo lograrás que se una a tu equipo. ¡Recluta Pokémon y forma un equipo único! ¡Pokémon que aparecen en *Pokémon Edición Negra 2* y *Pokémon Edición Blanca 2* también se unirán a tu equipo!



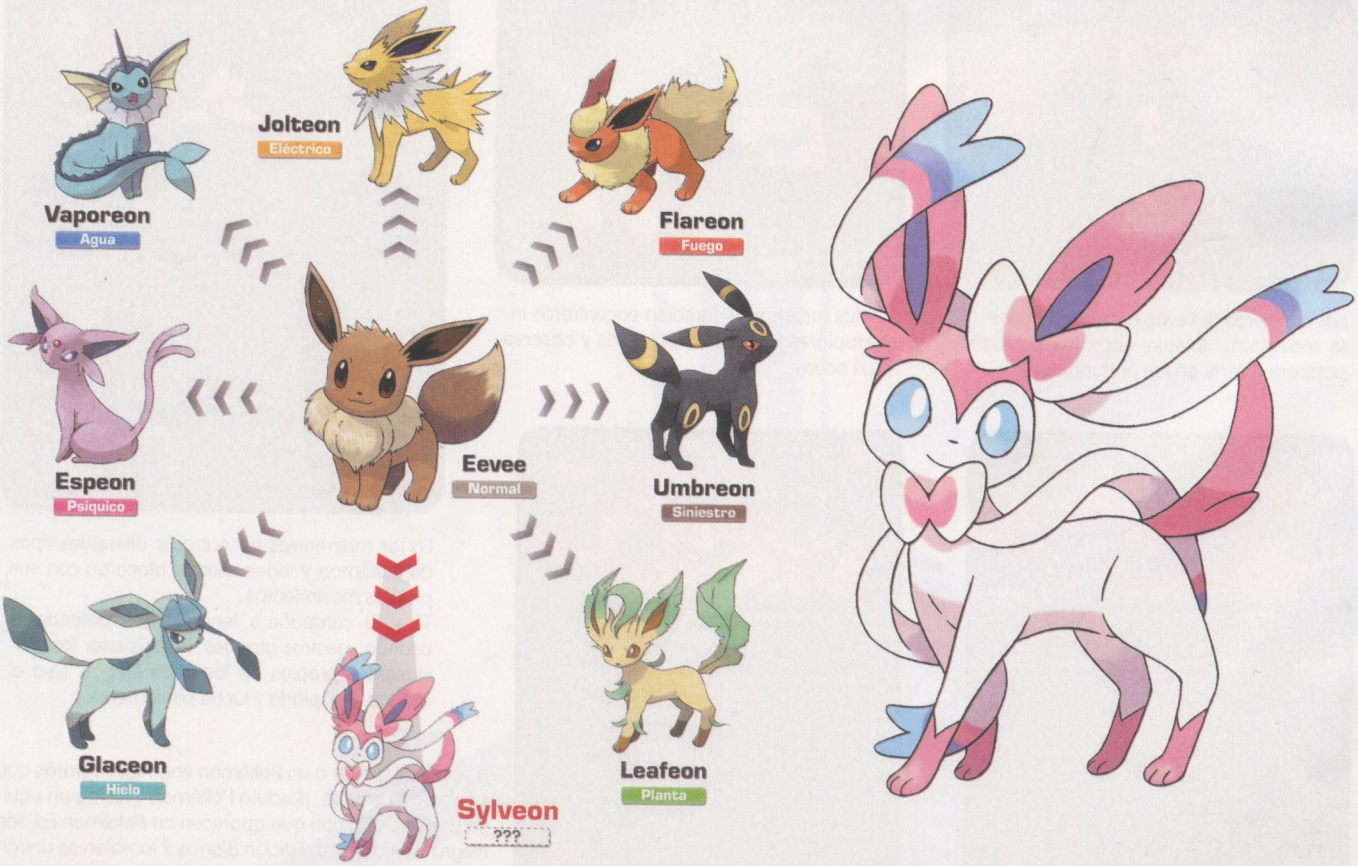
Incluso en la misma mazmorra, la localización de las escaleras y la distribución del mapa cambiará cada vez que entres en ella. ¡La diversión es infinita!

© 2013 Pokémon. © 1995-2013 Nintendo/Creatures Inc./GAME FREAK inc. Pokémon, Pokémon character names and Nintendo 3DS are trademarks of Nintendo.

Pokémon X Pokémon Y

Te presentamos a Sylveon, ¡la nueva evolución de Eevee!

Eevee apareció por primera vez en *Pokémon Rojo* y *Pokémon Azul*. Los entrenadores más expertos saben que Eevee puede evolucionar a siete Pokémon distintos, pero recientemente se ha descubierto una nueva evolución para Eevee. ¿A qué tipo pertenece Sylveon? Tendrás que esperar para descubrirlo. Permanece atento y visita **www.pokemon.es** para conocer las últimas novedades.



SOMBRAS

Aquí tienes las sombras de cinco Pokémon. ¿Eres capaz de identificarlas? Escribe la letra junto al nombre que le corresponde.

- [ ] Shelmet
- [ ] Mienshao
- [ ] Karrablast
- [ ] Vanillite
- [ ] Whimsicott

¡DESCIFRA EL CÓDIGO!

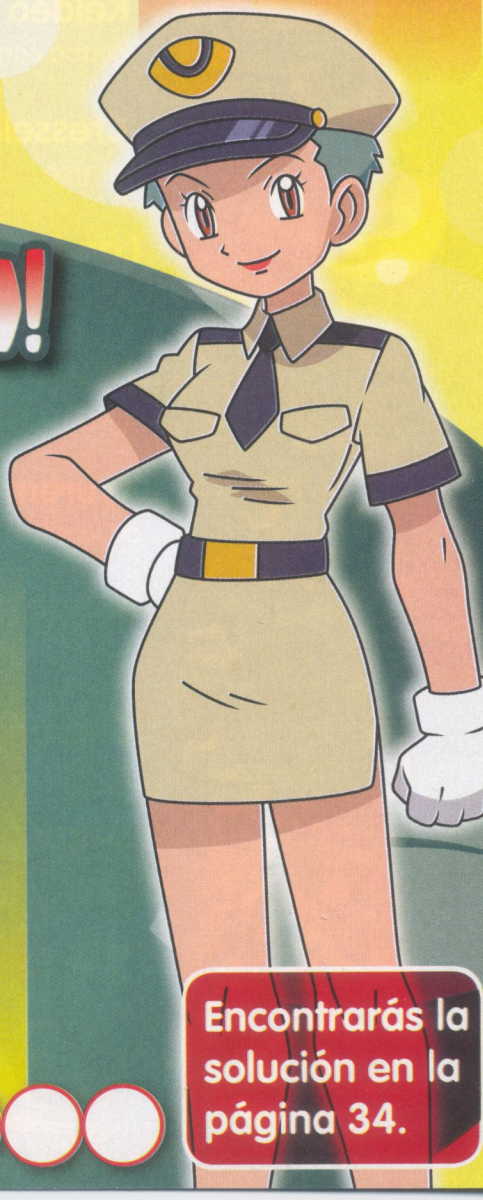
Entre estas letras se esconde un mensaje. Elimina las letras que se repitan cuatro veces o más y hallarás la solución al escribir en cada casilla las letras restantes.

T L E P O D I V

O G D U L S V A

A L O S V D C V

D U L O A V S D



Encontrarás la solución en la página 34.

© 2013 Pokémon. © 1995-2013 Nintendo / Creatures Inc. / GAME FREAK inc TM, ®, y los nombres de los personajes son marcas de Nintendo.

Pokémon
JUEGO DE CARTAS COLECCIONABLES

Negro y Blanco Fronteras Cruzadas

EL RINCÓN DEL COLECCIONISTA

¡Asegúrate de coleccionar todas estas cartas de arte completo de la expansión Negro y Blanco – Fronteras Cruzadas!

Celebi – *EX* (141/149): Celebi permite que tus Pokémon usen ataques de sus formas previas.

Keldeo – *EX* (142/149): Une una Energía Agua a Keldeo y acaba con tu oponente.

Cresselia – *EX* (143/149): El poder de Cresselia le permite curarse.

Landorus – *EX* (144/149): El poderoso Landorus puede golpear no solo al Pokémon Defensor, sino también a uno que esté en Banca.

Kyurem Negro – *EX* (145/149): Paraliza a tu rival con Kyurem Negro.

Kyurem Blanco – *EX* (146/149): Recupera cartas de Energía de tu pila de descartes con Kyurem Blanco – EX.

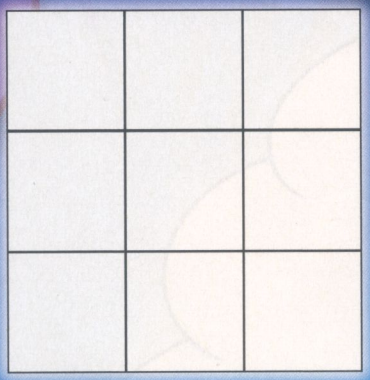
Bel (147/149): ¿Tienes pocas cartas? Bel te permite completar de nuevo tu mano.

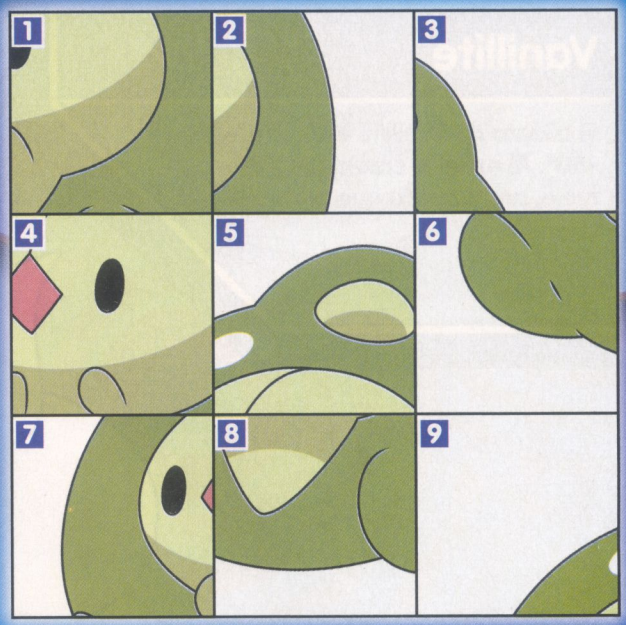
Cheren (148/149): Cheren te permite robar tres cartas.

Gerania (149/149): Deja que Gerania te ayude a encontrar en tu mazo la carta de Entrenador que necesitas.

ROMPECABEZAS

Como puedes comprobar, la imagen de este Pokémon se ha desordenado. Coloca los números de cada pieza en la casilla correspondiente para recomponer la imagen.

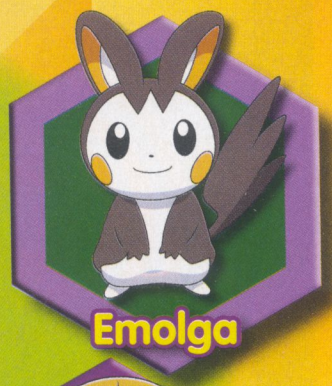


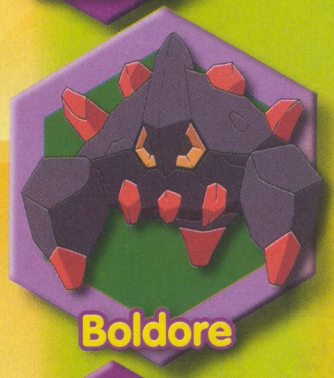


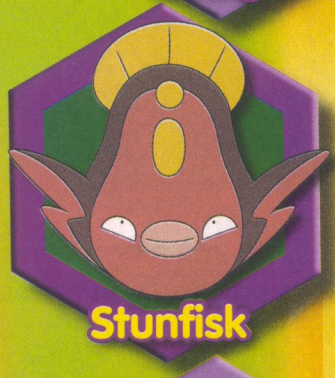
SOPA DE LETRAS

En esta sopa de letras se encuentran escondidos los nombres de estos seis Pokémon. ¿Eres capaz de localizarlos?

Beartic


Emolga


Boldore


Stunfisk

Seismitoad

Whimsicott

E	A	Z	R	Y	Q	O	N	T	C	Q	P
V	D	S	Y	B	E	A	R	T	I	C	Y
S	O	A	T	A	Y	D	T	O	H	G	I
O	Q	I	O	U	T	P	T	U	T	J	Q
E	X	T	B	T	N	L	O	H	J	O	R
E	M	S	X	P	I	F	C	O	V	I	T
W	R	O	U	B	O	M	I	S	C	N	O
Z	S	O	L	R	S	T	S	S	E	Q	P
W	R	G	D	G	P	M	M	I	K	C	P
D	A	Y	Q	L	A	F	I	M	E	R	X
X	K	D	A	K	O	J	H	J	R	S	E
K	U	D	S	W	H	B	W	Y	B	A	Q

Encontrarás la solución en la página 34.

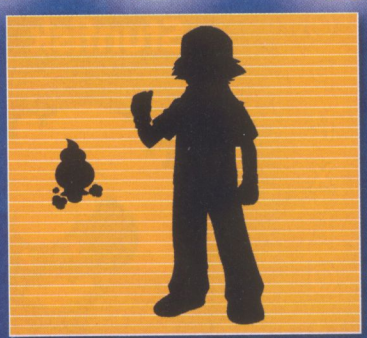
Pokédex Oficial

Vanillite

El aliento de Vanillite está a más de -50°. Al exhalar crea cristales de hielo, provocando que nieve.

Pokémon™

Aquí tienes toda la información que necesitas saber sobre este Pokémon:



Tipo: Hielo
Altura: 0,4 m
Peso: 5,7 kg

Habilidad: La habilidad Gélido permite a Vanillite no ser dañado por una tormenta de granizo.

Evoluciones:

Vanillish

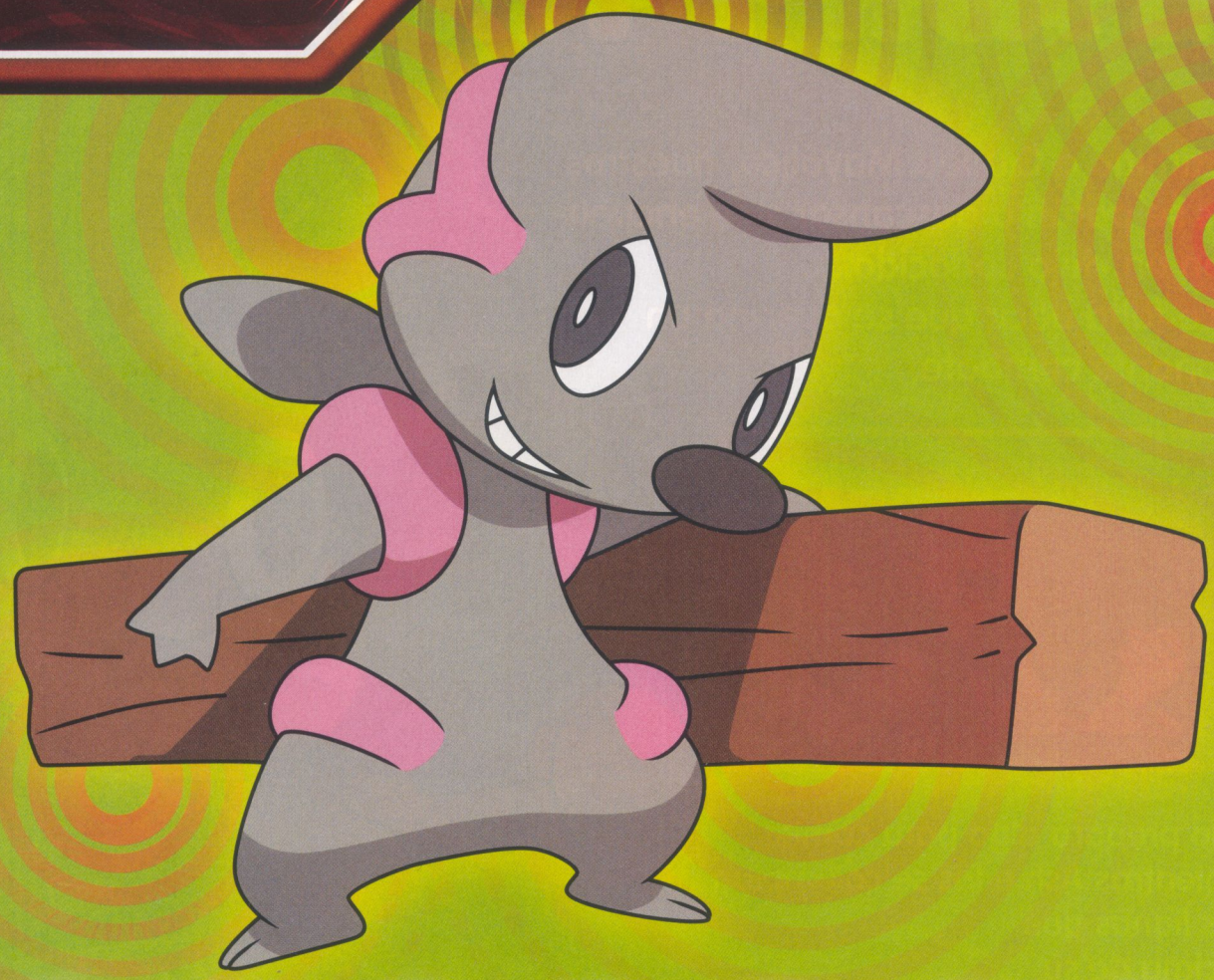
Vanilluxe

Pokédex Oficial

Timburr

Timburr siempre lleva una viga de madera. Si logra transportarla sin dificultad, significa que está a punto de evolucionar.

Pokémon™



Aquí tienes toda la información que necesitas saber sobre este Pokémon:

Tipo: Lucha
Altura: 0,6 m
Peso: 12,5 kg

Habilidad: Con Agallas, Timburr se vuelve más fuerte si sufre un problema de estado. Potencia Bruta aumenta la potencia de los ataques que pueden producir un efecto secundario.

Evoluciones:

Gurdurr

Conkeldurr

© 2013 Pokémon. © 1997 – 2013 Nintendo, Creatures, GAME FREAK, TV Tokyo, ShoPro, JR Kikaku. Pokémon properties are trademarks of Nintendo.

Pokémon Negro y Blanco

¡EL TERCER COMBATE DE ASH Y TRIP!

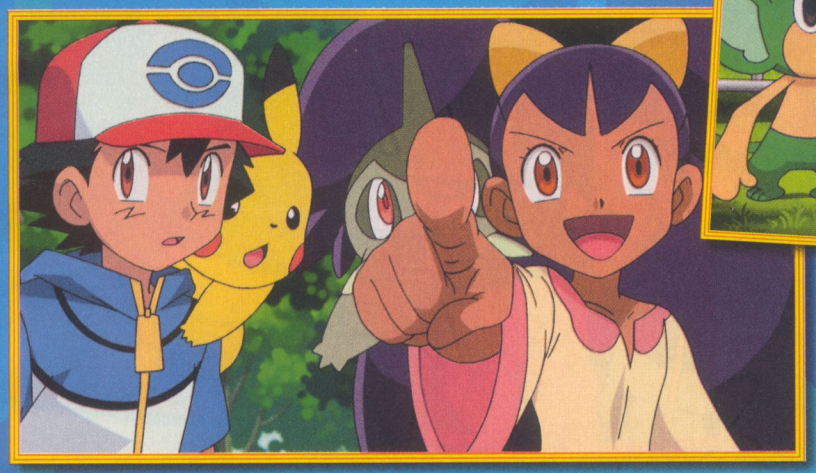
En su camino a Ciudad Mayólica, nuestros amigos se paran a descansar y se encuentran con un viejo conocido...
No hace falta decir que se avecina un emocionante combate.

Millo prepara algo para comer mientras Ash e Iris se columpian en unas lianas que hay encima de su cabeza. Sin querer, golpean la cazuela de Millo y la comida se echa a perder. Millo está muy enfadado.

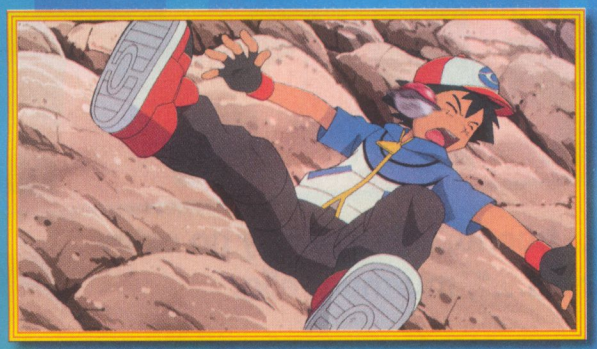
"¡Esto es un desastre!", les riñe.

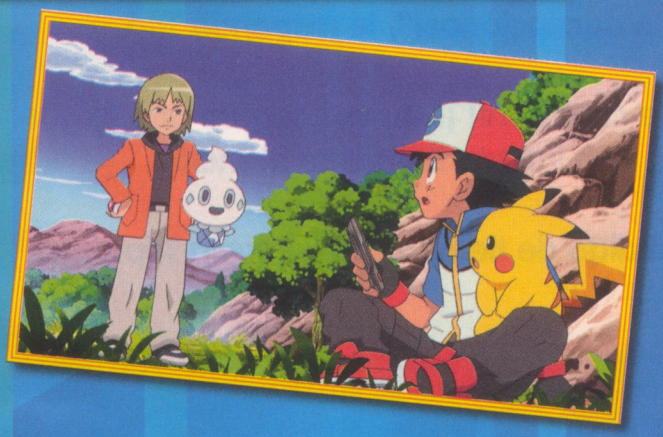
"Lo siento mucho, Millo", responde un apenado Ash.
"¡Yo también!", añade Iris.

Millo los echa de allí para poder preparar la comida de nuevo.



Ash e Iris deciden hacer una carrera hasta un árbol de bayas aranjas que se encuentra a lo lejos. La carrera está bastante reñida, pero, de repente, Ash resbala y cae por una pendiente.

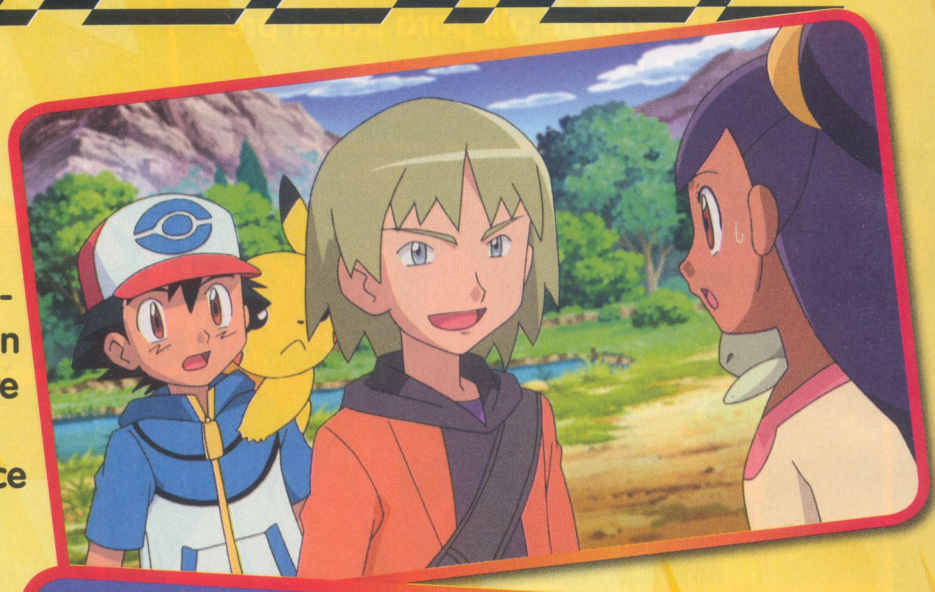


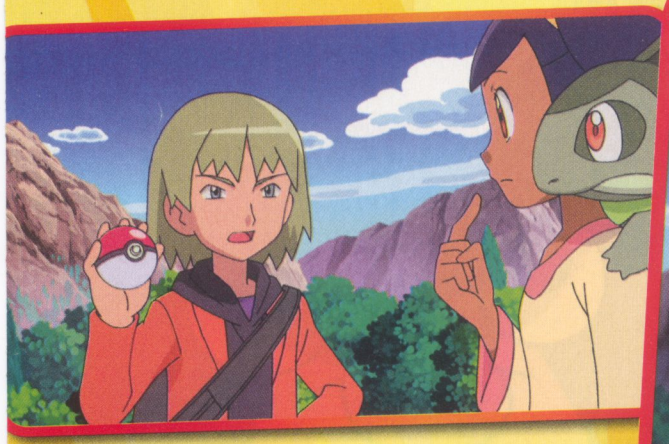


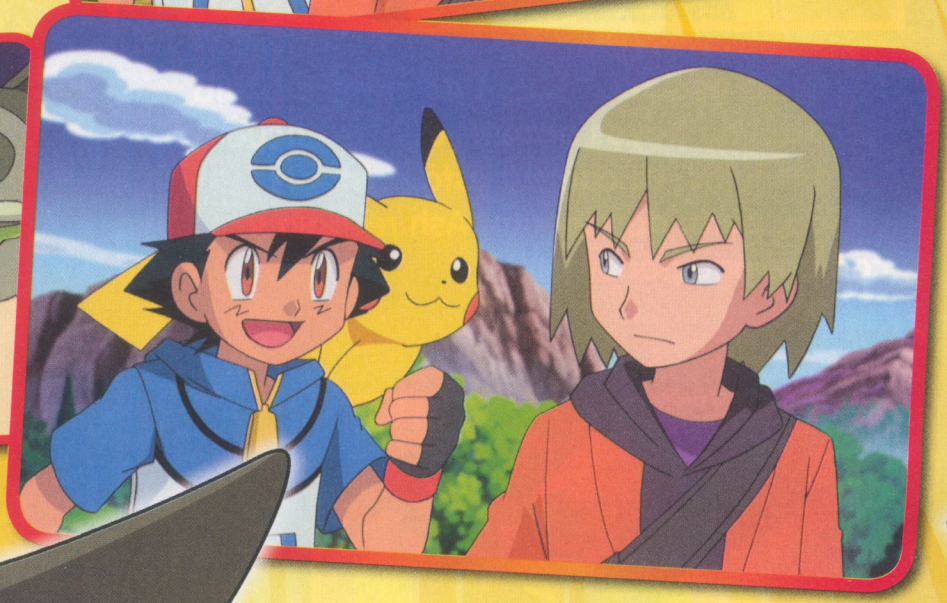
Apenas se ha recuperado del golpe y una Poké Ball le golpea la cabeza. La caída lo ha llevado a interceptar la trayectoria de la Poké Ball de Trip, que quería capturar un Palpitoad. Trip se enfada mucho por la intromisión de Ash. Entonces llega Iris.

Trip nunca ha conocido a nadie del pueblo de Iris y le desafía a un combate.

"Deberías luchar contra mí", le suelta Ash. Pero Trip solo tiene interés en Iris. "Si realmente quieres convertirte en Maestro Dragón, te resultará de gran ayuda enfrentarte a mí", le dice Trip.





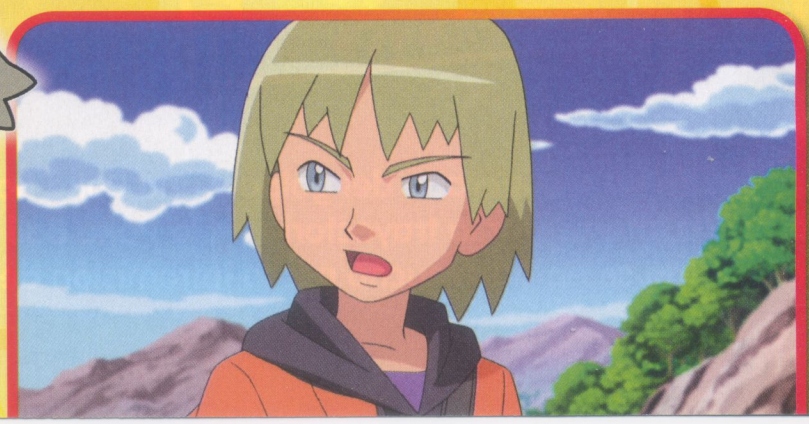


"Eh... bueno... Es que hoy no estoy en forma...", murmura ella.

"¡Me decepcionas!", le responde Trip.

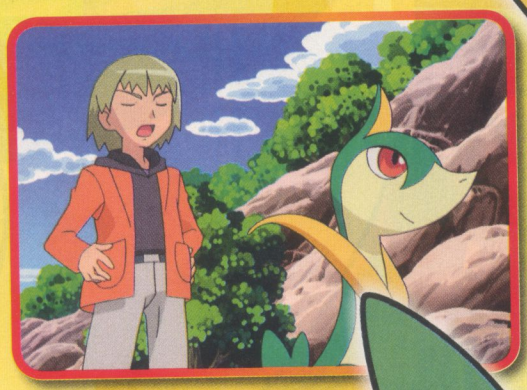
"¡Combate contra mí! ¡Esta vez seguro que te gano!". De esta forma, Ash intenta llamar su atención.

"Esto es una pérdida de tiempo", le contesta Trip.



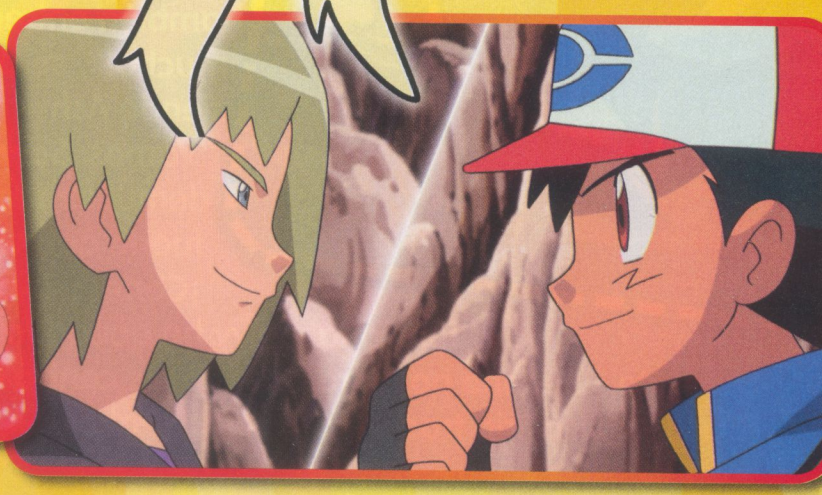
"Salta a la vista que no se siente capaz de vencerte", le dice Iris a Ash. Trip no puede permitir que hablen así de él. "Te vas a enterar. ¿Qué te parece un combate a tres Pokémon? El que derrote a dos, será el ganador". Ash acepta el reto.

Trip saca a Servine y Ash a Snivy.

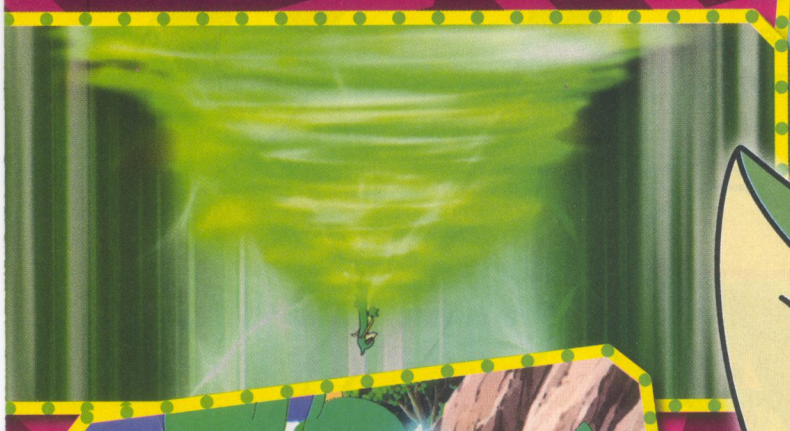


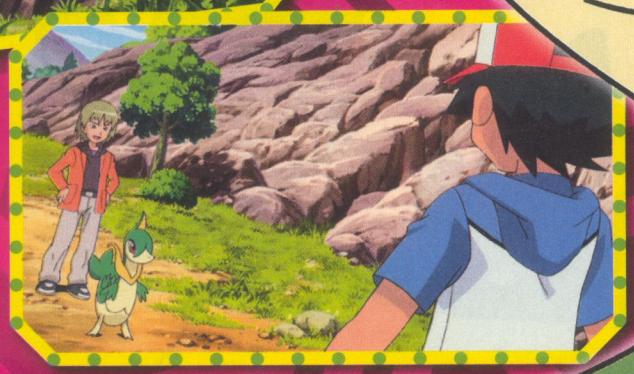
"Nunca aprenderás... tu Snivy aún no ha evolucionado. Puede que en una ocasión venciera a Servine, pero la historia no se volverá a repetir", augura Trip.

"¡Seguro que así es como lucháis en tu pueblo! ¡Es imposible que llegues a ganar la Liga Pokémon!", prosigue un crecido Trip.



Empieza el combate. "¡Servine! ¡Ciclón hojas!", grita Trip. "¡Snivy, Lluevehojas!", contraataca Ash. Trip usa Corte y Ash prueba suerte con Atracción, pero sin éxito.





"Al contrario que tu Snivy, mi Servine mejora constantemente", le comenta Trip. "Ha aprendido a bloquear ataques que afectan al estado luchando mucho."

"¡Mi Snivy también entrena mucho!", se defiende Ash. "Vamos, Servine demuéstrales lo fuerte que eres. ¡Corte!". El ataque funciona. Snivy ha quedado fuera de combate. "Servine no pierde dos veces contra el mismo rival", explica Trip tras vencer con su Pokémon.

¡Continúa en la página 22!

Pokémon™

Pokémon X™ Pokémon Y™

© 2013 Pokémon. © 1995 - 2013 Nintendo/Creatures Inc./GAME FREAK inc. Pokémon, Pokémon character names and Nintendo DS are trademarks of Nintendo. © 2013 Nintendo.

© 2013 Pokémon. © 1995-2013 Nintendo / Creatures Inc. / GAME FREAK inc TM, ®, y los nombres de los personajes son marcas de Nintendo.

EL MENSAJE DESORDENADO

Ash y sus amigos han descubierto un nuevo Pokémon. Lástima que se haya roto la Pokédex y no se pueda leer bien la descripción. ¿Puedes ayudarles a ordenar el texto para que tenga sentido?

de Gothitelle
que puede manipular

espacio que le rodea,

proceso, la realidad.

distorsionando, en el

. Gothitelle,

el Pokémon astro.

son tan grandes que

Los poderes psíquicos

¿IZQUIERDA O DERECHA?

A continuación puedes observar un gran número de Braviary. Cuenta cuántos miran hacia la izquierda y cuántos lo hacen hacia la derecha y anótalo en las casillas.

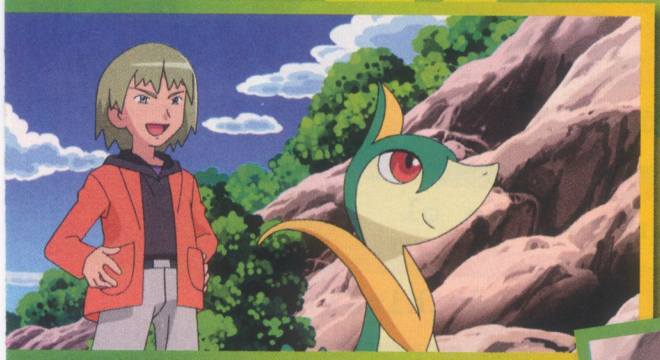
Izquierda	Derecha

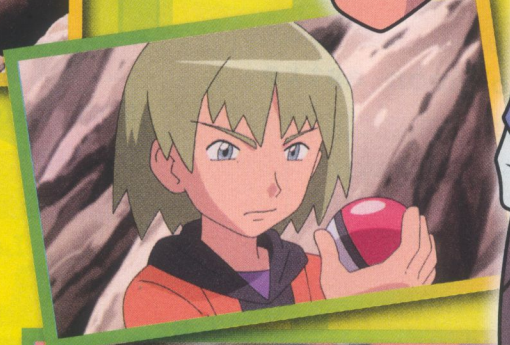
Encontrarás la solución en la página 34.

© 2013 Pokémon. © 1997 – 2013 Nintendo, Creatures, GAME FREAK, TV Tokyo, ShoPro, JR Kikaku. Pokémon properties are trademarks of Nintendo.

Pokémon Negro y Blanco

¡Viene de la página 16!





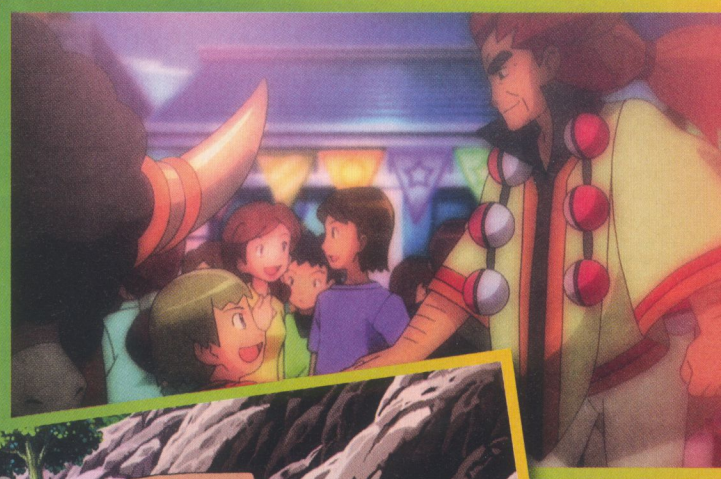
"¡Esta vez ganaré!", pronostica Ash.

"¿Quieres seguir? ¿A pesar de no haber mejorado nada desde la última vez?", le espeta Trip, que ridiculiza a su contrincante.

"¡Si no sigo mejorando, nunca seré capaz de enfrentarme al Campeón!", le comenta Trip. Ash no tenía ni idea de que Teselia tuviera un Campeón.

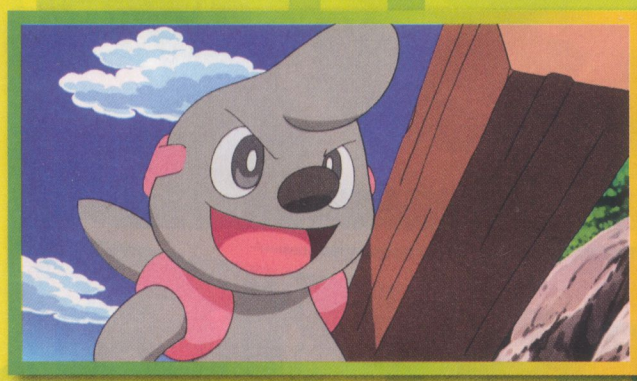
"Mirto es el único Campeón de la Liga Teselia. Todo el mundo sueña con combatir alguna vez contra él", le explica Iris. Trip recuerda que conoció a Mirto cuando era pequeño.

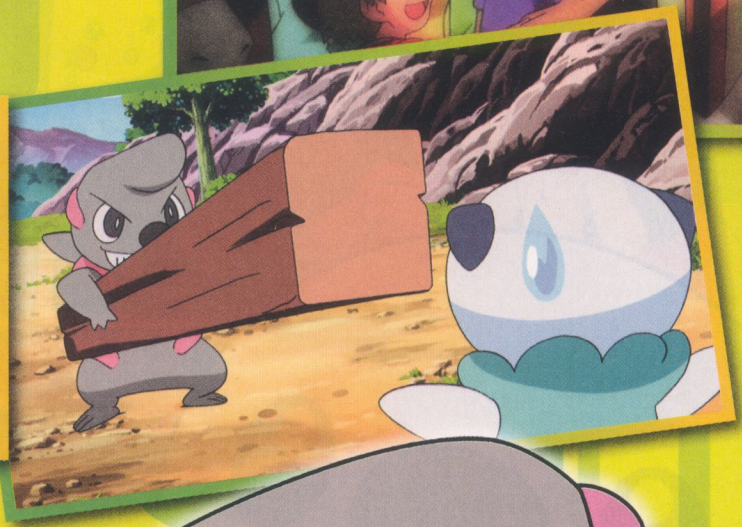
Mirto le preguntó qué quería ser de mayor y Trip le respondió que quería ser entrenador Pokémon y enfrentarse a él algún día y convertirse en el siguiente Campeón.



Al oírle, Mirto le animó a entrenar duro y le prometió que algún día combatirían.

Ash y Trip prosiguen con su combate. Trip escoge a Timburr, y Ash a Oshawott.





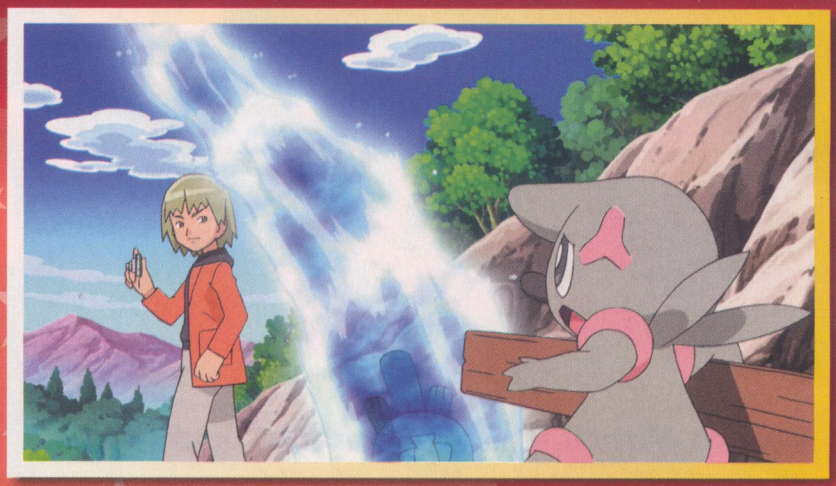
"¡A por él, Oshawott! ¡Aqua Jet!". Ash ataca primero. Sin necesidad de que Timburr esquive el ataque, Oshawott choca contra una roca.

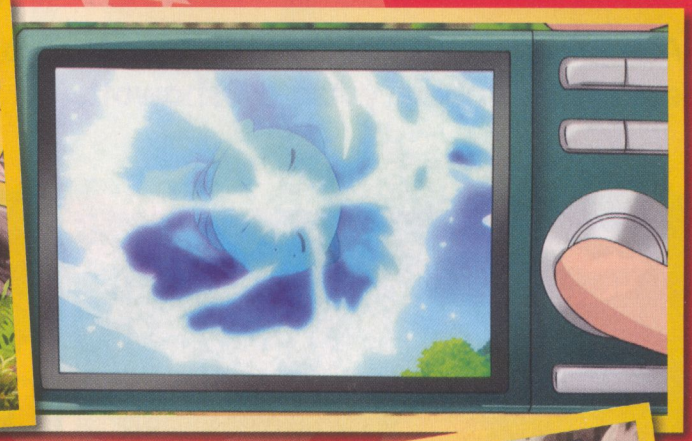
"¡Otra vez no!", se queja Iris. Incluso la segunda vez que intenta usar Aqua Jet, Oshawott vuelve a fallar.

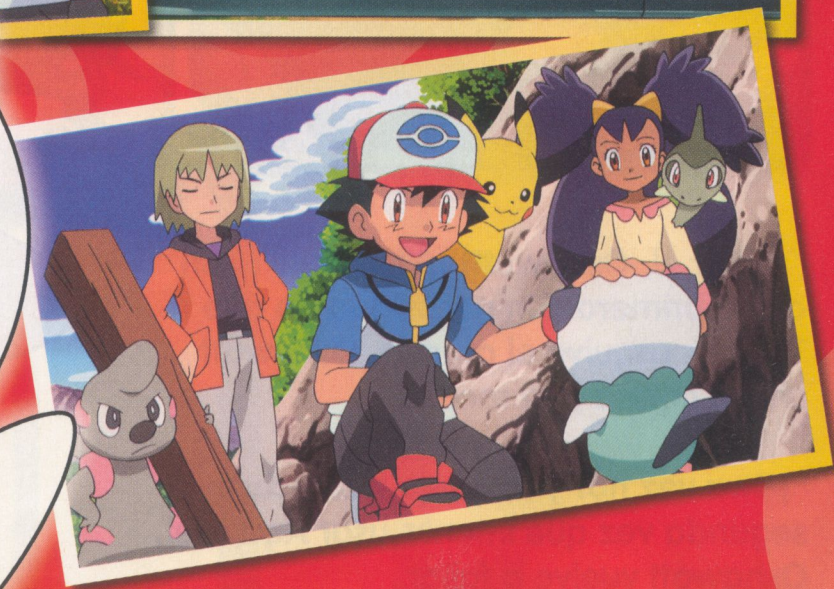
Trip saca una foto del ataque.

"¿Por qué sacas una foto mientras combatimos?", le pregunta Ash.

"Compruébalo por ti mismo". Trip le presta su cámara a Ash y este se queda horrorizado: "¡Los ojos de Oshawott estaban cerrados!".



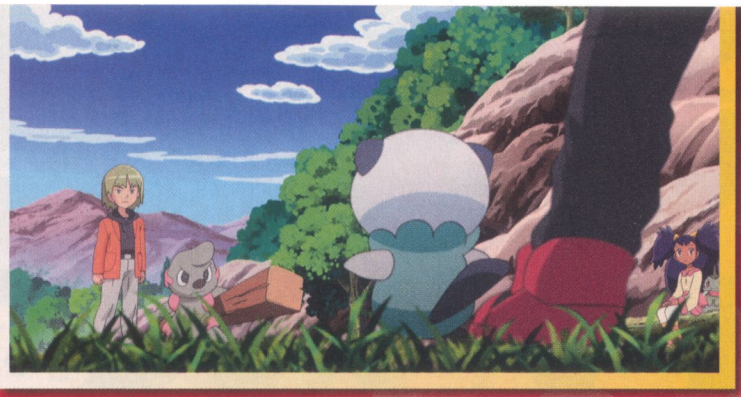




Trip se sorprende de que Ash nunca haya observado que Oshawott cierra los ojos en el agua.

"La verdad es que no me había dado cuenta", admite Ash.

Pero a Ash no le importa: "Te costó mucho aprender Aqua Jet. ¡Ahora aprenderás a abrir los ojos bajo el agua!"

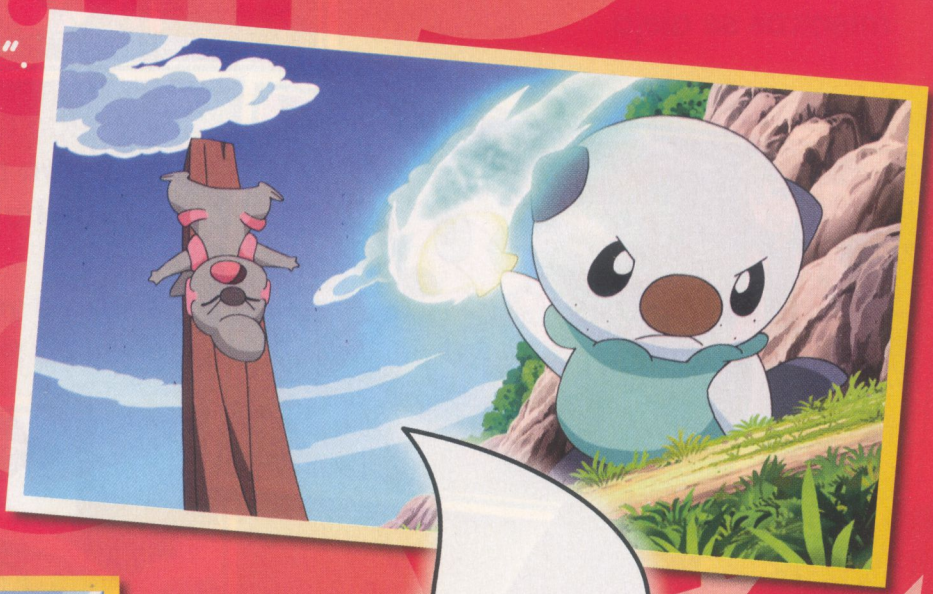


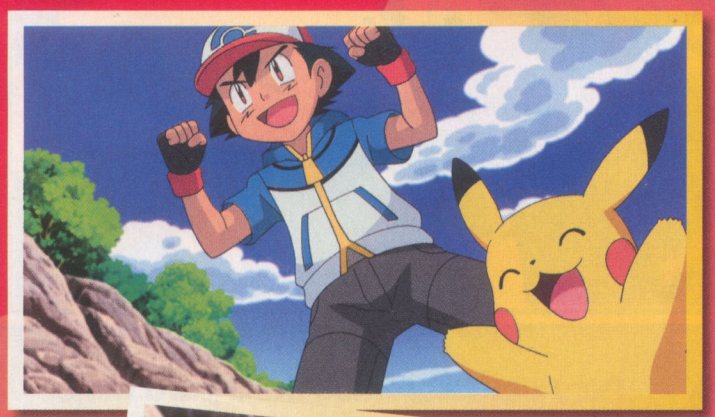
"¿Quieres seguir?", le pregunta Trip.

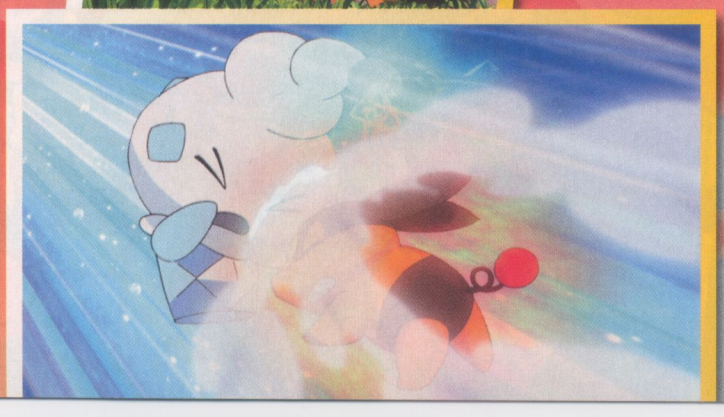
"¡Claro!", le responde Ash, y ordena a Oshawott usar Concha Filo. Pero Timburr esquiva el ataque, y también el siguiente. Oshawott usa Pistola Agua y da en el blanco. Timburr no puede seguir luchando más.

"¡Lo has hecho genial, Oshawott!". Ash está muy feliz.

Para la tercera ronda, Ash usa a Tepig que deberá luchar contra Vanillite. Tepig comienza el combate usando Nitrocarga. Vanillite usa Rayo Hielo y Tepig prueba suerte con Llamarada. Se produce un fuerte choque...



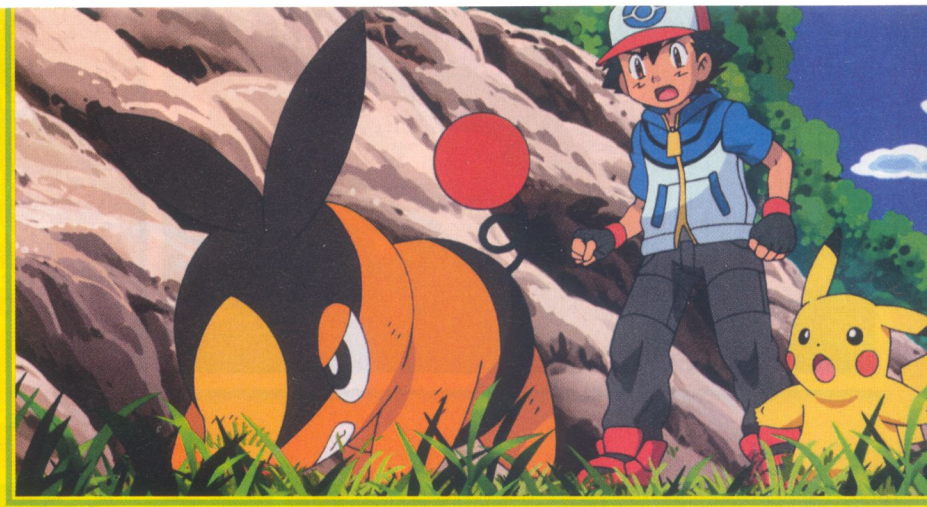


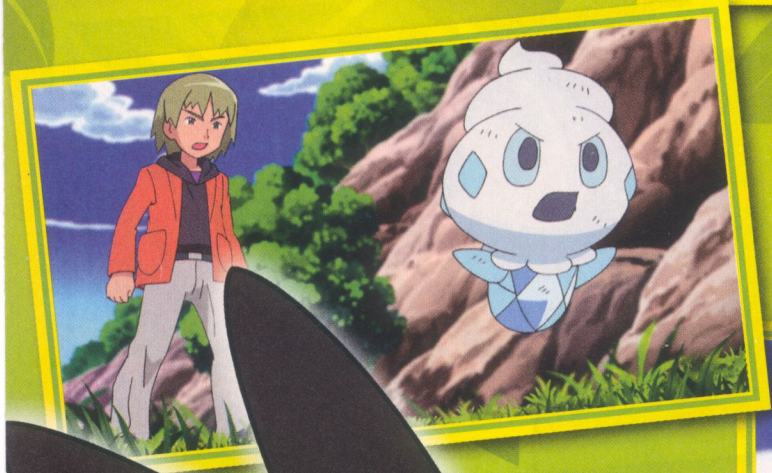


…y ambos caen exhaustos a la vez.

"Los dos están fuera de combate", señala Ash.

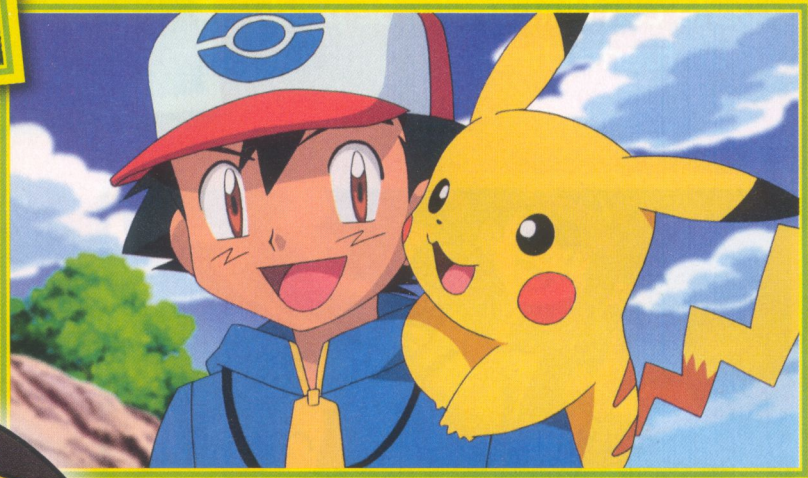
"Ya está. Hemos quedado empatados, Ash", le suelta Trip mientras se aleja.





"Supongo que este combate habrá sido más productivo para mí que para Trip. Estoy contento de haber luchado", dice un feliz Ash.

"¡Y ahora ya sabemos por qué el Aqua Jet de Oshawott siempre falla!", añade Iris.



"¡Pero entrenaremos duro para mejorarlo!", le responde Ash. "Y algún día conoceremos al Campeón de la Liga Teselia. ¡Prepárate, Mirto!".

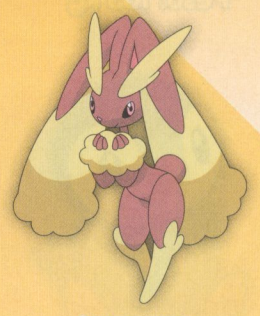
FIN

Los Pokémon de la Región de Sinnoh

Parte 3

En esta sección te presentamos todos los Pokémon de la región de Sinnoh. Las páginas están diseñadas para ser cortadas y archivadas de manera que puedas crear tu propia enciclopedia Pokémon y consultarla siempre que quieras.

Recórtala por esta línea de puntos y colecciónala.



Lopunny

Tipo: Normal

Altura: 1,2 m

Peso: 33,5 kg

Lucario

Tipo: Lucha / Acero

Altura: 1,2 m

Peso: 54 kg

Lumineon

Tipo: Agua

Altura: 1,2 m

Peso: 24 kg

Luxio

Tipo: Eléctrico

Altura: 0,9 m

Peso: 30,5 kg

Luxray

Tipo: Eléctrico

Altura: 1,4 m

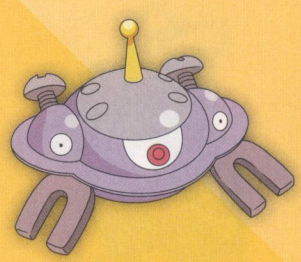
Peso: 42 kg

Magmortar

Tipo: Fuego

Altura: 1,6 m

Peso: 68 kg



Magnezone

Tipo: Fuego

Altura: 1,6 m

Peso: 68 kg

Mamoswine

Tipo: Hielo / Tierra

Altura: 2,5 m

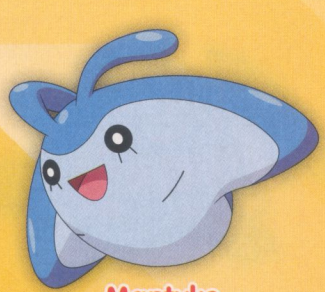
Peso: 291 kg

Manaphy

Tipo: Agua

Altura: 0,3 m

Peso: 1,4 kg

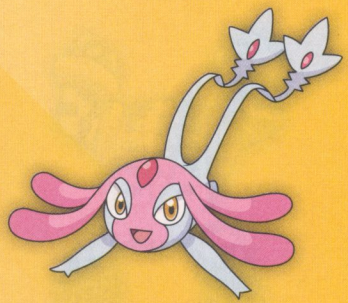


Mantyke

Tipo: Agua / Volador

Altura: 1 m

Peso: 65 kg



Mesprit

Tipo: Psíquico

Altura: 0,3 kg

Peso: 0,3 kg

Mime Jr

Tipo: Psíquico

Altura: 0,6 m

Peso: 13 kg

Mismagius

Tipo: Fantasma

Altura: 0,9 m

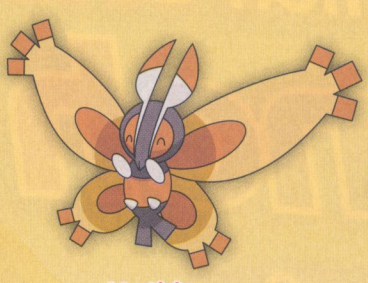
Peso: 4,4 kg

Monferno

Tipo: Fuego

Altura: 0,9 m

Peso: 22 kg



Mothim

Tipo: Bicho / Volador

Altura: 0,9 m

Peso: 23,3 kg

Munchlax

Tipo: Normal

Altura: 0,6 m

Peso: 105 kg

Pachirisu

Tipo: Eléctrico

Altura: 0,4 m

Peso: 3,9 kg

Palkia

Tipo: Agua / Dragón

Altura: 4,2 m

Peso: 336 kg

Phione

Tipo: Agua

Altura: 0,4 m

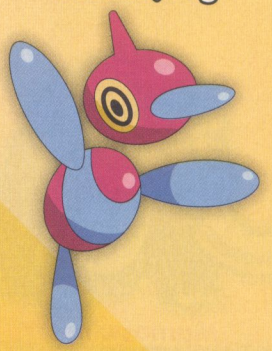
Peso: 3,1 kg

Piplup

Tipo: Agua

Altura: 0,4 m

Peso: 5,2 kg

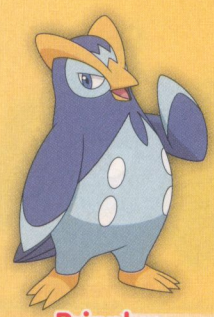


Porygon – Z

Tipo: Normal

Altura: 0,9 m

Peso: 34 kg

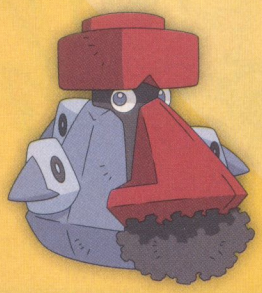


Prinplup

Tipo: Agua

Altura: 0,8 m

Peso: 23 kg



Probopass

Tipo: Roca / Acero

Altura: 1,4 m

Peso: 340 kg

Purugly

Tipo: Normal

Altura: 1 m

Peso: 43,8 kg

Rampardos

Tipo: Roca

Altura: 1,6 m

Peso: 102,5 kg

Regigigas

Tipo: Normal

Altura: 3,7 m

Peso: 420 kg

Rhyperior

Tipo: Tierra / Roca

Altura: 2,4 m

Peso: 282,8 kg

Riolu

Tipo: Lucha

Altura: 0,7 m

Peso: 20,2 kg

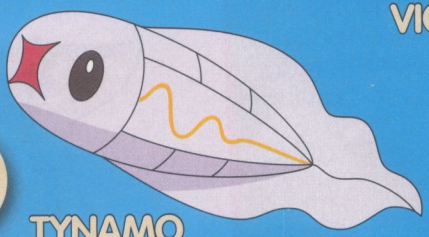
PESO POKÉMON

¿Sabes cuánto pesa cada Pokémon? Escribe al lado de cada Pokémon su peso correspondiente.

EMOLGA

VICTINI

ARCHEN



TYNAMO

DEINO

0,3 kg
4 kg
5 kg
9,5 kg
17,3 kg

Evolución

Aquí tienes a tres Pokémon. ¿Sabes a qué evoluciona cada uno de ellos? Escribe la letra correcta en la casilla que corresponda.

A

B

C

D

E

F

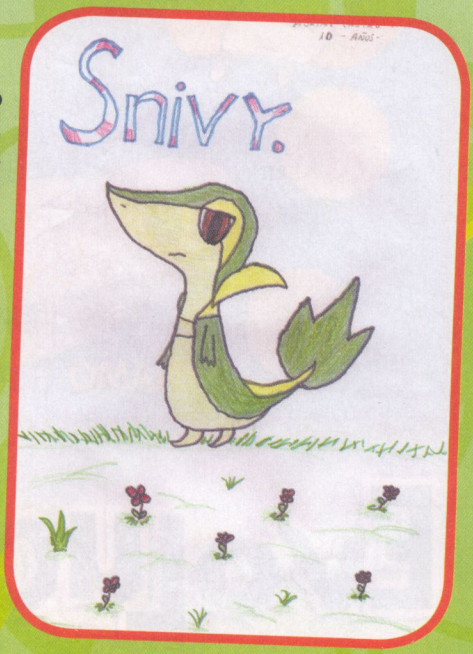
Soluciones en la página 34.

¡Escríbenos!

Antes de nada, os queremos agradecer el gran número de cartas y correos electrónicos que hemos recibido. Por cuestiones de espacio, iremos publicando los más interesantes en los siguientes números de la revista. ¿Eres un gran fan de Pokémon? ¿En tus ratos libres te gusta dibujar a tu Pokémon favorito? Envíanos tus dibujos o una foto tuya posando con la revista o, si lo prefieres, también nos puedes enviar tu foto al lado de tu colección Pokémon. Las mejores las publicaremos en esta sección. Recuerda adjuntar una autorización de tus padres.

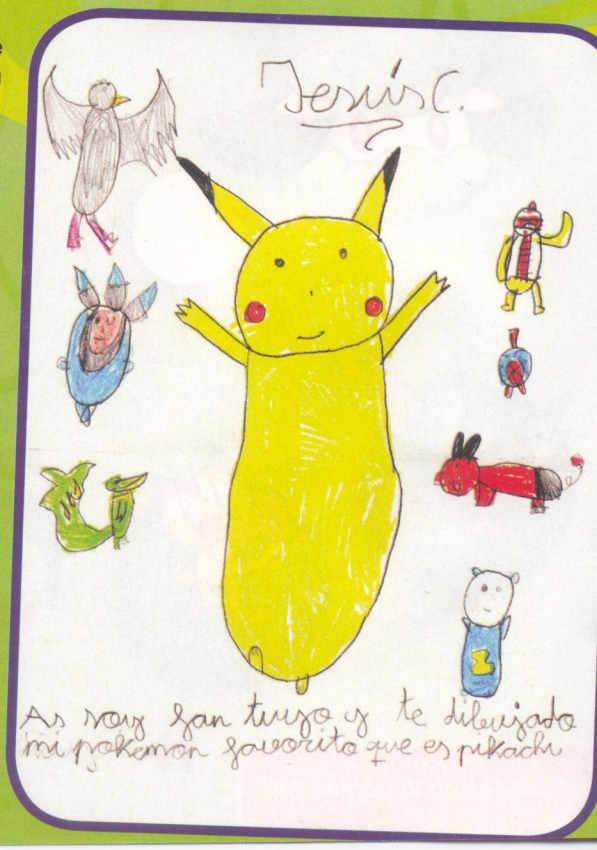
PANINI- REVISTA POKÉMON
C/ Vallespí, 20
17257 TORROELLA DE MONTGRÍ (Girona)
O bien al e-mail: paninirevistas@panini.es

El Pokémon favorito de Adrián es Snivy. Aquí podemos verle en este florido prado. ¡Gracias, Adrián!



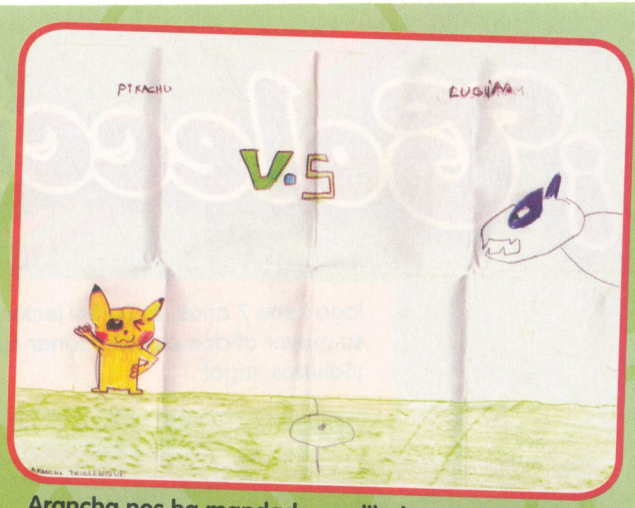
El Combusken de Ángela parece estar a punto de usar Patada Alta.

A Jesús le encanta la serie y Pikachu. Aquí le vemos acompañado por los otros Pokémon de Ash.



Aurora tiene 7 años y nos hace llegar este dibujo de Scraggy y Oshawott porque son sus dos Pokémon favoritos. ¡Muchas gracias!

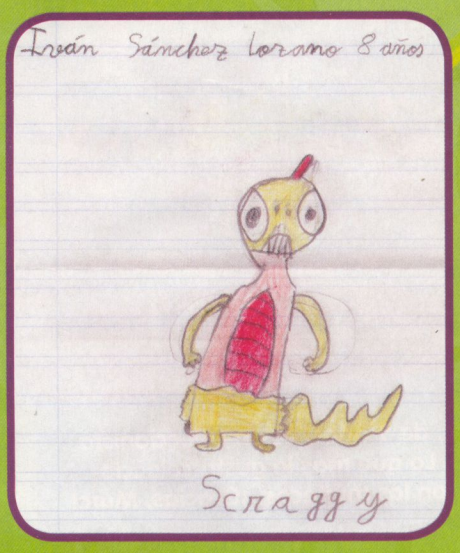
Mariola tiene 10 años, le encanta la revista y no se pierde ningún número. ¡Gracias, Mariola!



Arancha nos ha mandado un dibujo que nos hace plantearnos quién ganaría un combate entre Pikachu y Lugia. ¿Vosotros qué creéis?

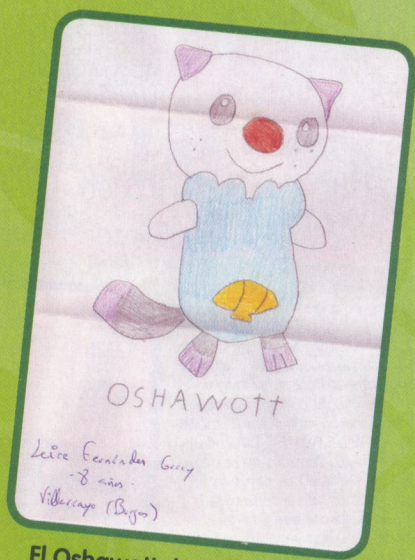
Domingo no se pierde ni un solo capítulo de la serie y su Pokémon favorito es Tepig. ¡Un saludo!

José Miguel nos manda este dibujo tan chulo de Watchog. ¡Muchas gracias!



Iván tiene 8 años y en sus ratos libres le encanta dibujar sus Pokémon favoritos. ¡Sigue así!

Marc tiene 9 años y nos ha mandado este dibujo de sus Pokémon favoritos.

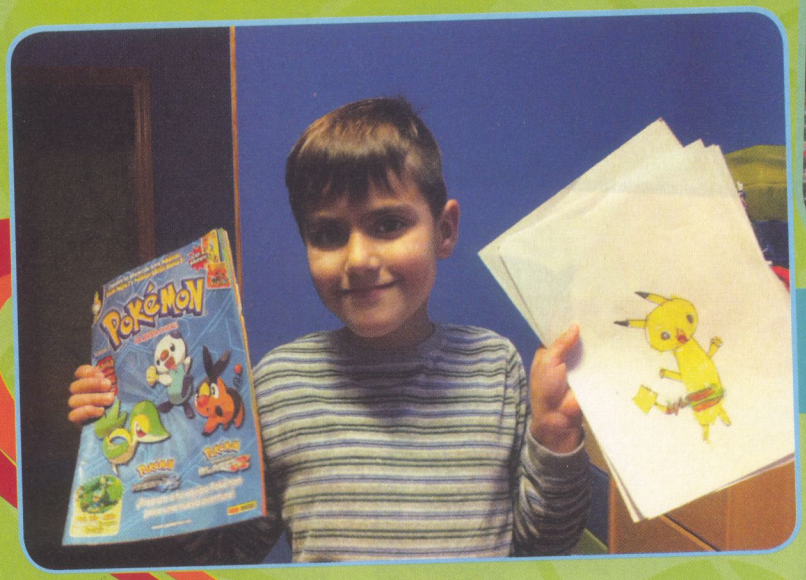


El Oshawott de Leire parece que está muy contento. ¡Saludos, Leire!

Se comunica al padre/madre/tutor que, a los efectos de los dispuesto en la Ley Orgánica 15/99 de 13 de diciembre de Protección de Datos de Carácter Personal, los datos facilitados en el envío de correos quedan recogidos en un fichero temporal de PANINI ESPAÑA, S.A calle Vallespí 20, Torroella de Montgrí, 17257, Girona. Los datos se utilizarán únicamente para la elección de correos y serán eliminados una vez finalice la selección. Los datos no serán tratados ni comunicados a terceros. En esta misma dirección, y durante el tiempo en que los datos estén en poder de PANINI ESPAÑA, podrá ejercitar el derecho de acceso, rectificación y cancelación de datos, enviando una solicitud escrita y firmada incluyendo nombre, apellidos y DNI del padre/madre/tutor con los datos del interesado.

¡Coleccionistas!

Iago tiene 7 años, es un fiel lector de la revista y su mayor afición es coleccionar cartas Pokémon. ¡Saludos, Iago!



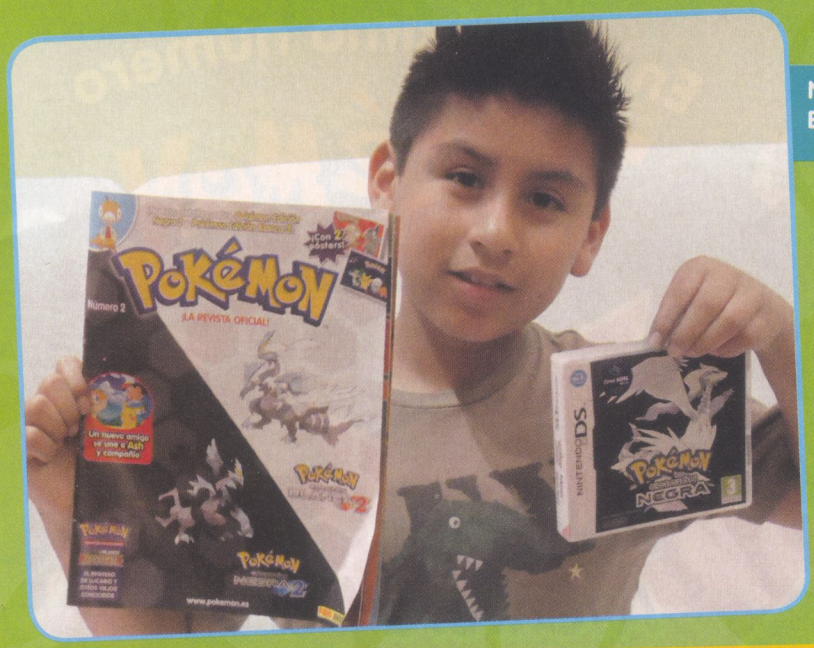
Jairo es un gran fan de Pokémon de 6 años al que, en sus ratos libres, le gusta dibujar sus Pokémon favoritos. ¡Gracias por la foto!

A sus 8 años, Jorge ya tiene una gran colección de cartas y muñecos Pokémon. ¡Sigue así!

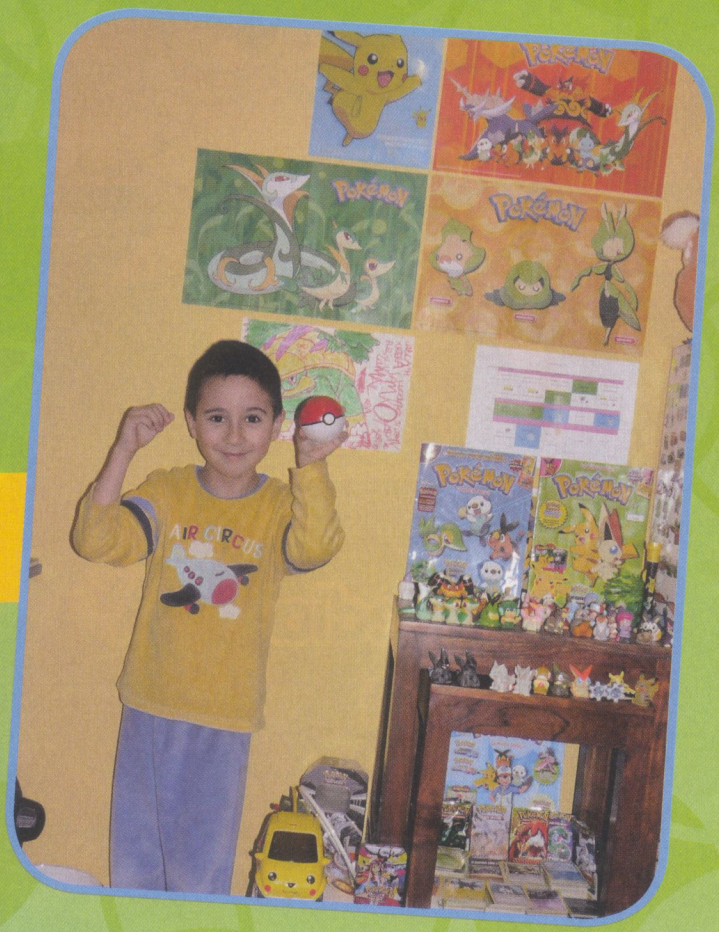
Marc, de 9 años, es un coleccionista nato. Lo que más le gusta coleccionar son los muñecos. ¡Gracias, Marc!

Nacho y su primo Manuel adoran todo lo que tenga que ver con Pokémon, y en su foto nos enseñan una parte de la colección que han juntado entre los dos. ¡Saludos, chicos!

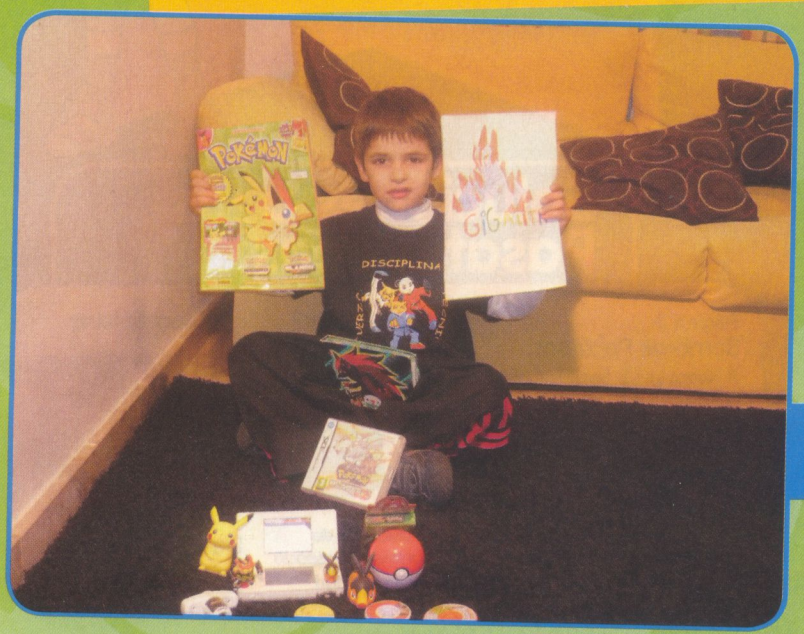
Se comunica al padre/madre/tutor que, a los efectos de los dispuesto en la Ley Orgánica 15/99 de 13 de diciembre de Protección de Datos de Carácter Personal, los datos facilitados en el envío de correos quedan recogidos en un fichero temporal de PANINI ESPAÑA, S.A calle Vallespí 20, Torroella de Montgrí, 17257, Girona. Los datos se utilizarán únicamente para la elección de correos y serán eliminados una vez finalice la selección. Los datos no serán tratados ni comunicados a terceros. En esta misma dirección, y durante el tiempo en que los datos estén en poder de PANINI ESPAÑA, podrá ejercitar el derecho de acceso, rectificación y cancelación de datos, enviando una solicitud escrita y firmada incluyendo nombre, apellidos y DNI del padre/madre/tutor con los datos del interesado.



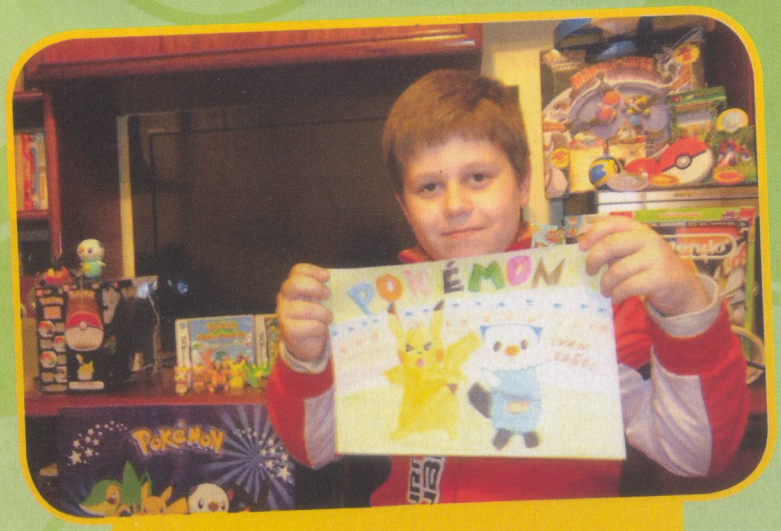
Naim tiene 10 años y su juego favorito es Pokémon Edición Negra. ¡Saludos, Naim!



Joel tiene 6 años y, como buen fan de Pokémon, no se pierde ninguna de las novedades que van apareciendo. ¡Sigue así, Joel!



A Adrián le encanta jugar con sus Pokémon siempre que tiene un rato libre. ¡Gracias por tu foto!



Ivan tiene 7 años y su colección Pokémon es de lo más envidiable. ¡Enhorabuena!

Martí tiene 9 años y tiene una impresionante colección de cartas. ¡Gracias por la foto, Martí!

En el próximo número

POKÉMON
LA REVISTA OFICIAL

Pokédex

Dos nuevas fichas de los Pokémon de la región de Teselia: **Beartic** y **Excadrill**.

Pokémon Aventura

Iris deberá enfrentarse a un duro combate.

Enciclopedia Pokémon

Cuarta entrega de los Pokémon de Sinnoh, ordenados alfabéticamente.

Pasatiempos

Pon a prueba tu ingenio con los pasatiempos más divertidos.

Soluciones a los Pasatiempos

Página 7

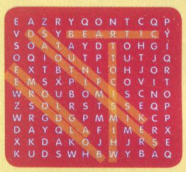
Sombras Pokémon

A. Karrablast B. Vanillite C. Whimsicott D. Shelmet
E. Mienshao

Página 09

Rompecabezas

Sopa de letras



Página 21

El mensaje desordenado

Gothitelle, el Pokémon astro. Los poderes psíquicos de Gothitelle son tan grandes que puede manipular el espacio que le rodea, distorsionando en el proceso la realidad.

¿Izquierda o derecha?

Hay 24 Braviary mirando hacia la izquierda y 24 mirando hacia la derecha.

Descifra el código

Tepig usa ascuas.

Página 29

Peso Pokémon

Tynamo: 0,3 Kg
Victini: 4 Kg
Emolga: 5 Kg
Archen: 9,5 Kg
Deino: 17,3 Kg

Evolución Pokémon

Cottonee: E Pidove: A Oshawott: F

POKÉMON
LA REVISTA OFICIAL

Director de Publicaciones: José Luis Córdoba
Director Editorial de Revistas: Luis Martínez
Coordinación General: Ponç Cufinyà
Coordinación Editorial: Anna Masoliver
Coordinación Administrativa: Janet Navarrete
Coordinación de Promociones: Martine Toupy
Producción: Jordi Guinart
Secretaria: Isabel Bujer

Realización, Administración y Publicidad: PANINI ESPAÑA, S.A. C/Vallespí, 20. 17257 Torroella de Montgrí (Girona) Tel: 972 75 74 11 Fax: 972 75 77 11 www.panini.es / paninirevistas@panini.es
Realización: Estudio Editorial - José Óscar Plaza (www.estudioeditorial.com)
Colaboradores: Noelia Navarro
Gestión Publicitaria: BAMF PRODUCCIONES Edu Quindós (Tel. 93 429 59 45) publicidad@bamfproducciones.com www.bamfproducciones.com
Impresión: Rotocayfo - Impresia Ibérica Ctra. de Caldes, km. 3 08130 Santa Perpètua de Mogoda (Barcelona)

Distribución: Logista, S.A. Polígono Industrial Polvoranca C/ Del Trigo, 19, Edificio 2. 28914 Leganés (Madrid) Tel. 91 481 98 00.

Edita: PANINI ESPAÑA, S.A.
Director General: Lluís Torrent
Director de Marketing: Joan Hortal
Director Comercial: Andreu Bussot
ISSN: 2014-6779
Depósito Legal: GI.768-2012
Edición: 04/2013

© 2013 Pokémon. © 1995-2013 Nintendo / Creatures Inc. / GAME FREAK inc TM, ®, y los nombres de los personajes son marcas registradas de Nintendo.

Se comunica al padre/tutor que a los efectos de lo dispuesto en la Ley Orgánica 15/99 de 13 de diciembre de Protección de Datos de Carácter Personal, los datos facilitados en el envío de correos quedan recogidos en un fichero temporal cuyo responsable es PANINI ESPAÑA, S.A., calle Vallespí, 20, Torroella de Montgrí, 17257, Girona. Los datos se utilizarán únicamente para la elección de correos y serán eliminados una vez finalice la selección. Los datos no serán tratados ni comunicados a terceros. En esta misma dirección, y durante el tiempo en que los datos estén en poder de PANINI ESPAÑA, podrá ejercitar el derecho de acceso, rectificación y cancelación de los datos, enviando una solicitud escrita y firmada incluyendo nombre, apellidos y DNI del padre/madre/tutor con los datos del interesado.

TU NUEVA REVISTA Panini KIDS

¡YA A LA VENTA!

¡CON UN SUPLEMENTO ESPECIAL DE VIDEOJUEGOS!

CINE ◎ CÓMIC ◎ TELEVISIÓN ◎ DIBUJO ◎ ... ¡Y MUCHO MÁS!

Panini Revistas

3
www.pegi.info

The Pokémon Company

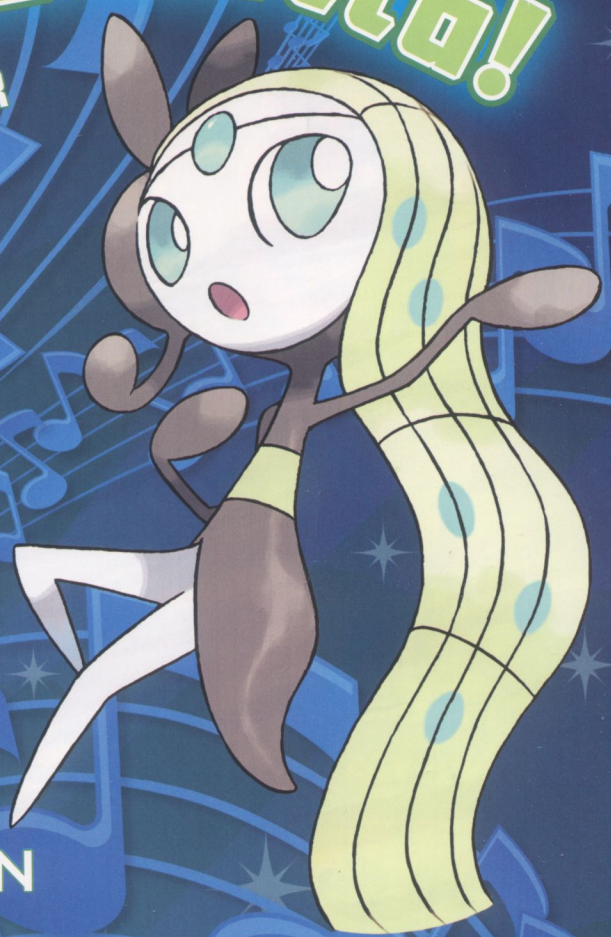
Pokémon

NO DEJES PASAR LA OPORTUNIDAD

Consíguelo gratis solo
del 22 de marzo al 19 de abril de 2013
* Consulta previamente las tiendas asociadas y
los detalles de esta promoción en www.pokemon.es

¡Hazte con Meloetta!

UN NUEVO POKÉMON SINGULAR



TIPO: Normal / Psíquico

NIVEL: 50

MOVIMIENTOS:
A Bocajarro
Danza Caos
Tierra
Forma Danza

¡Meloetta puede cambiar a la Forma Danza durante el combate!

ÚNETE AL UNIVERSO POKÉMON

¿QUÉ NECESITAS?

Trae tu juego Pokémon™ Edición Negra 2, Pokémon™ Edición Blanca 2, Pokémon™ Edición Negra o Pokémon™ Edición Blanca y cualquier consola de la familia Nintendo DS o Nintendo 3DS.

Nintendo

NINTENDO 3DS™

NINTENDO DS™

WWW.POKEMON.ES

Juego y consola se venden por separado. Este contenido podría ser ofrecido en el futuro vía Wi-Fi.
© 2013 Pokémon. © 1995-2012 Nintendo/Creatures Inc./GAME FREAK inc. Pokémon, Pokémon character names and Nintendo DS are trademarks of Nintendo.